

Программа

«Компьютерный дизайн»

художественной направленности

Срок реализации - 1 год.

Возраст ребенка– 9-18 лет

Режим занятий: 2 раза в неделю по 2 часа и 1 раз в неделю 1 час.

Форма обучения - очная и дистанционная (при необходимости)

Педагог реализующий программу: Резцова В.В.

Цель программы: создание условий для личностного творческого развития, формирование конструктивно-технического мышления через освоение современных компьютерных технологий, различных видов анимации.

Задачи программы:

Предметные - развивать интерес к компьютерным технологиям, овладеть практическими навыками работы в растровых и векторных графических редакторах, трёхмерного моделирования, создание сайтов.

- обучать основам анимации, приобщать к процессу создания мультфильма (изобразительная грамотность, цветовидение и композиция).

- расширять познания проф. ориентации, теоретическое и практическое ознакомление с инженерно-техническими профессиями.

Личностные - формировать коммуникативные навыки, создание комфортной творческой обстановки в коллективе.

- повышать уровень общительности и уверенности в себе, самостоятельности при выполнении практических работ, умения анализировать объекты, выделять главное.

- формировать готовность к саморазвитию и непрерывному образованию.

- формировать эстетическое восприятие окружающего мира и прививать дизайнерские, художественные навыки.

Метапредметные - расширять представления об основных областях применения компьютерной графики, моделирования и дизайна для успешной социализации и профподготовки.

- формировать образное и пространственное мышление, внимательность, воспитывать аккуратность и ценностное отношение к труду, самореализация в различных видах деятельности.

Учебный план :

- вводное занятие
- компьютерная графика. Перспективы развития.
- компьютерная графика. создание, обработка изображений и текста в графическом редакторе.
- использование редактора Paint для моделирования.
- использование графического редактора для дизайна
- использование графического редактора в мультипликации
- анимация в ЛогоМирах
- фотосъёмка мультипликационного фильма
- комплексное применение знаний по компьютерному дизайну
- самостоятельная творческая проектная деятельность

"Компьютерный дизайн"

Автор: edu1

07.09.2020 15:39

- повторение

- итоговая и промежуточная аттестация