

"Мультипликация"

Автор: edu1
07.09.2020 15:41

Программа

«Мультипликация»

художественной направленности

Срок реализации - 1 год.

Возраст учащихся от 6-12 лет

Форма и режим занятий:

Форма обучения очная , при необходимости дистанционная .

Занятия групп проводятся 2 раза в неделю по 2 часа и 1 раз в неделю по 1 часу.

Педагоги, реализующие программу: Таран А.А. Прилуцкая Т.И.

Программа носит практико-ориентированный характер и направлена на овладение учащимися основными приёмами фотосъёмки, монтажа и создания видеороликов, кроме этого программа способствует формированию навыков режиссёрской работы. Выполняя самостоятельную фото-видеосъёмку , учащиеся приобретают опыт и навыки работы с фотоаппаратом и видеокамерой ,осваиваются различные жанры фотографии, её изобразительные средства и композиция, развивается умение самостоятельной деятельности.

"Мультипликация"

Автор: edu1

07.09.2020 15:41

Итогом таких съёмок становится оформление фотовыставки, демонстрация, обсуждение, конкурс фоторабот, которые стимулируют учащихся на дальнейшую творческую деятельность.

Цель программы: развитие интеллектуальных способностей, формирование у детей устойчивого интереса и положительной мотивации к обучению, развитие творческой личности учащегося, способной к самоопределению и самореализации.

Учебно-тематический план:

- теоретические основы мультипликации

- первые шаги к созданию мультфильма

- пластилиновая анимация

- кукольная анимация

- рисованная анимация

"Мультипликация"

Автор: edu1
07.09.2020 15:41

Планируемые результаты:

Учащиеся должны знать:

- различные виды декоративного творчества анимации (рисунок, лепка, природный и др. материалы);
- виды мультфильмов(по жанру, по метражу, по технике исполнения);
- этапы создания мультфильма;
- история создания первого мультфильма;
- содержание деятельности профессий мультипликационной анимации;
- правила и подходы создания сценария;
- профессиональные анимационные термины;

Учащиеся должны уметь:

"Мультипликация"

Автор: edu1

07.09.2020 15:41

- передавать движения фигур человека и животных, др. персонажей;

- изготавливать персонажей мультфильмов из материала (пластилина, бумаги и т.д.);

- пользоваться компьютерными графическими инструментами для создания и монтажа мультфильма;

- самостоятельно комбинировать различные приёмы для достижения выразительности образа;

- определять порядок действий, планировать этапы своей работы;

- проявлять творчество в создании своей работы.